

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА ВЫБОРГСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО

Протокол педагогического совета №3

от «26» мая 2022

УТВЕРЖДЕН

Приказом № 149 от «26» мая 2022

И.о. директора ДДЮТ _____ О.А.

Петров

**Учебный план
дополнительной общеобразовательной
общеразвивающей программы
«Киберспорт»**

№ блока	Наименование темы	Количество часов			Форма контроля
		Теория	Практика	Всего	
1.	Введение	1	1	2	Устный опрос, тестирование.
2.	Знакомство с компьютерным спортом.	3	6	9	Устный опрос, тестирование.
3.	Введение в DOTA 2. Особенности киберспортивного сообщества.	3	6	9	Устный опрос, тестирование.
4.	Игровые Юниты и предметы, их особенности.	3	6	9	Устный опрос, тестирование.
5.	Амплуа и роли в DOTA2	3	6	9	Устный опрос, тестирование.
6.	Основные режимы игр и их особенности.	3	6	9	Устный опрос, тестирование.
7.	Игровая экономика, опыт, ресурсы	3	6	9	Устный опрос, тестирование.
8.	Особенности рейтинговых игр и ведение стадии выбора персонажей.	3	6	9	Устный опрос, тестирование.

9.	Повторение изученного материала, обсуждение, работа над ошибками. Продолжение калибровки (10 рейтинговых игр).	3	6	9	Устный опрос. Калибровка и получение игрового рейтинга.
	Всего часов	25	49	74	

Учебный план первого года обучения
с дополнительным блоком практических заданий

№ блока	Наименование темы	Количество часов			Форма контроля
		Теория	Практика	Всего	
1.	Введение	2	2	4	Устный опрос, тестирование.
2.	Знакомство с компьютерным спортом.	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
3.	Введение в DOTA 2. Особенности киберспортивного сообщества.	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
4.	Игровые Юниты и предметы, их особенности.	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
5.	Амплуа и роли в DOTA 2.	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
6.	Основные режимы игр и их особенности.	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
7.	Игровая экономика, опыт, ресурсы	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
8.	Особенности рейтинговых игр и ведение статистики выбора персонажей.	5	11	16	Устный опрос, тестирование.
9.	Повторение изученного материала, обсуждение, работа над ошибками. Продолжение калибровки (10 рейтинговых игр).	5	11	16	Устный опрос. Калибровка и получение игрового рейтинга.

	рейтинговых игр).				
10.	Позиционирование, и перемещение внутриигровые моменты в рейтинговых играх	5	11	16	Устный опрос, Повышение игрового рейтинга
	Всего часов	47	101	148	

