

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА ВЫБОРГСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО

Протокол педагогического
совета №1 от «31» августа 2023

УТВЕРЖДЕН

Приказом № 174 от «31» августа 2023
И.о. директора ДДЮТ _____ С.В. Бурлак

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

«Компьютер и Я»

Год обучения 1
Возраст учащихся 9-10 лет

Шайхиев Рамис Рафикович,
педагог дополнительного образования

Особенности образовательного процесса

Данная группа сформирована из детей, имеющих базовые знания и навыки по работе с компьютером. Учитывая возраст учащихся, являющийся оптимальным для начала обучения основам компьютерной грамотности, в качестве основных тем были включены основы работы с текстовыми документами. Образовательный процесс построен с учетом высокой познавательной активности детей младшего школьного возраста, в соответствии с основными принципами дидактики (научность, доступность, последовательность, наглядность, осознанная активность) и линейным принципом изложения учебного материала, что способствует высокой результативности учащихся при освоении программы и позволит им в течение первого года обучения перейти от простейших заданий редактированию текстовых документов к созданию мультимедиа проектов, используя для этого возможности компьютера.

Возраст учащихся 9-10 лет

Режим занятий

Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 часа.

Задачи

Обучающие:

- дать знания об инструментах создания медиапродукции. PowerPoint как о среде создания презентаций;
- дать знания о создании мультимедиа-проектов, разработанных в среде PowerPoint;
- ознакомить учащихся с использованием дополнительного оборудования при работе с компьютерной графикой;
- дать базовые навыки приемов работы с информацией разного вида и формы;
- дать базовые навыки работы с видеоредакторами инструментарием Adobe PhotoShop и Sony Vegas;
- познакомить с принципами создания эффективной презентации.

Развивающие:

- расширить представления о сферах применения ИКТ;
- сформировать знания основ композиции, дизайна;
- развить у учащихся умение сосредоточиться на цели, находить логический подход к решению поставленной задачи;
- сформировать навыки эффективного использования компьютерной техники;
- способствовать формированию культуры общения в сети Интернет;
- развить познавательный интерес, воображение, фантазию, внимание, память;
- развить умение позиционировать себя в коллективе, умение работать в группе.

Воспитательные:

- воспитать трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца.
 - сформировать основы культуры труда;
- воспитать эстетическое отношение к действительности, трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца, взаимопомощь при выполнении совместной работы.

Планируемые результаты освоения Программы

Предметные:

- учащиеся знают среду PowerPoint как среду создания презентаций;
- учащиеся знают, как создавать мультимедиа-проекты, разработанные в среде PowerPoint;
- учащиеся имеют навыки работы с компьютерной графикой при помощи дополнительного оборудования;
- учащиеся имеют базовые навыки работы с инструментарием Adobe PhotoShop и Sony Vegas.
- учащиеся знают принципы создания эффективной презентации.

Метапредметные:

- учащиеся имеют представление о сферах применения ИКТ;
- учащиеся знакомы с приемами работы с информацией разного вида и формы;
- учащиеся имеют представление об основах композиции, дизайна;
- развит познавательный интерес, воображение, фантазия, внимание, память;
- учащиеся умеют сосредоточиться на цели, находить логический подход к решению поставленной задачи;
- развито умение позиционировать себя в коллективе, умение работать в группе.

Личностные:

- развито трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца, взаимопомощь при выполнении работы.
- сформирована культура общения в сети Интернет.
- сформировано бережное отношение к компьютерной технике;
- у учащихся сформированы основы культуры труда.

Календарно-тематическое планирование

№	Тема занятия		Кол-во часов	Дата занятия	
				План	Факт
1.	Вводное занятие.	Знакомство с компьютерным классом. Правила поведения и охраны труда.	2	01.09.2023	
2.		Устройство компьютера и его программное обеспечение.	2	06.09.2023	
3.		Панель управления Microsoft Word	2	08.09.2023	
4.		Диктант по теме Microsoft Word	2	13.09.2023	
5.	Презентации и PowerPoint	Сфера применения Microsoft PowerPoint. Показ примеров презентаций.	2	15.09.2023	
6.		Изучение правил создания эффективной презентации.	2	20.09.2023	
7.		Изучение правил создания эффективной презентации. Повторение материала	2	22.09.2023	
8.		Применение правил создания эффективной презентации на практике.	2	27.09.2023	
9.		Разбор типичных ошибок при работе с Microsoft PowerPoint.	2	29.09.2023	
10.		Знакомство с интерфейсом Microsoft PowerPoint.	2	04.10.2023	
11.		Изучение возможностей инструментария Microsoft PowerPoint.	2	06.10.2023	
12.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Изучение работы с разными типами файлов.	2	11.10.2023	
13.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Изучение дополнительных возможностей.	2	13.10.2023	
14.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Повторение материала.	2	18.10.2023	
15.		Разработка структуры проекта в среде Microsoft PowerPoint.	2	20.10.2023	
16.		Работа над проектами в среде Microsoft PowerPoint.	2	25.10.2023	
17.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Работа над проектами.	2	27.10.2023	
18.		Среда Microsoft PowerPoint как среда создания мультимедиа проектов.	2	01.11.2023	
19.		PowerPoint: выделение, перенос.	2	03.11.2023	
20.		PowerPoint: возможности визуализации.	2	08.11.2023	
21.		PowerPoint: копирование, вставка, вырезание объектов.	2	10.11.2023	
22.		PowerPoint: возможности визуализации. Разработка проекта.	2	15.11.2023	
23.		PowerPoint: возможности визуализации. Работа над проектами.	2	17.11.2023	
24.		PowerPoint: возможности визуализации.	2	22.11.2023	

		Демонстрация проектов.			
25.		PowerPoint: работа с графическими документами.	2	24.11.2023	
26.		PowerPoint: трансформация контуров, обрезка, обрезка по фигуре.	2	29.11.2023	
27.		PowerPoint: «Специальные эффекты» и их разнообразие.	2	01.12.2023	
28.		PowerPoint: «Специальные эффекты» и их применение на практике.	2	06.12.2023	
29.		PowerPoint: «Специальные эффекты», анимация и гиперссылка.	2	08.12.2023	
30.		Понятия анимация и гиперссылка, в рамках программы MS PowerPoint.	2	13.12.2023	
31.		Понятия триггер, в рамках программы MS PowerPoint.	2	15.12.2023	
32.		Рекомендации по работе. Сложные проекты в PowerPoint.	2	20.12.2023	
33.		Сложные проекты в PowerPoint. Интеграция с другими сервисами и программами.	2	22.12.2023	
34.	Графические продукты Adobe.	Знакомство и с интерфейсом графического редактора Adobe PhotoShop.	2	27.12.2023	
35.		Работа со слоями. Изучение.	2	29.12.2023	
36.		Практическое применение навыков по работе со слоями.	2	10.01.2024	
37.		Эффекты слоя. Применение эффектов слоя.	2	12.01.2024	
38.		Применение эффектов слоя. Работа с текстом.	2	17.01.2024	
39.		Работа с текстом. Создание текстового слоя. Редактирование текста.	2	19.01.2024	
40.		Фильтры. Изучение.	2	24.01.2024	
41.		Фильтры. Повторение.	2	26.01.2024	
42.		Художественные фильтры.	2	31.01.2024	
43.		Художественные фильтры – практикум.	2	02.02.2024	
44.		Деформирующие фильтры.	2	07.02.2024	
45.		Фильтры стилизации.	2	09.02.2024	
46.		Фильтры освещения и эскизов.	2	14.02.2024	
47.		Фильтры текстуры.	2	16.02.2024	
48.		Применение фильтров текстуры в работе.	2	21.02.2024	
49.		Фильтры размытия.	2	28.02.2024	
50.		Деформирующие фильтры.	2	01.03.2024	
51.		Рекомендации по работе с фильтрами.	2	06.03.2024	
52.		Методы работы с фильтрами.	2	13.03.2024	
53.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Разработка проектов.	2	15.03.2024	
54.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Работа над проектами.	2	20.03.2024	

55.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Работа над проектами.	2	22.03.2024	
56.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Презентация и оценка проектов в группе.	2	27.03.2024	
57.		Поиск фотоизображений в сети Интернет и редактирование изображений.	2	29.03.2024	
58.		Поиск фотоизображений в сети Интернет и редактирование изображений.	2	03.04.2024	
59.	Аудио- видео проекты	Сфера применения программы Sony Vegas.	2	05.04.2024	
60.		Знакомство с инструментарием аудио редактирования.	2	10.04.2024	
61.		Знакомство с инструментарием видео редактирования.	2	12.04.2024	
62.		Создание слайд-шоу в рамках программы Sony Vegas. Работа над проектами.	2	17.04.2024	
63.		Создание слайд-шоу в рамках программы Sony Vegas. Демонстрация проектов.	2	19.04.2024	
64.		Редактирование аудиодорожки в Sony Vegas. Работа над проектами.	2	24.04.2024	
65.		Редактирование аудиодорожки в Sony Vegas. Демонстрация проектов.	2	26.04.2024	
66.		Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Разработка проектов.	2	03.05.2024	
67.		Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Работа над проектами.	2	08.05.2024	
68.		Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Демонстрация и оценка проектов.	2	10.05.2024	
69.		Рекомендации по работе в Sony Vegas.	2	15.05.2024	
70.		Рекомендации по работе в Sony Vegas. Повторение материала.	2	17.05.2024	
71.		Использование всего инструментария Sony Vegas. Работа над проектами.	2	22.05.2024	
72.		Использование всего инструментария Sony Vegas. Рендеринг проектов.	2	24.05.2024	
73.		Использование всего инструментария Sony Vegas. Демонстрация и оценка проектов в группе.	2	29.05.2024	
74.	Подведение итогов	Подведение итогов за год.	2	31.05.2024	
		ИТОГО:	148		

Содержание

Раздел 1. Вводное занятие.

Знакомство с компьютерным классом. Правила поведения и охраны труда.
Устройство компьютера и его программное обеспечение.
Панель управления Microsoft Word
Диктант по теме Microsoft Word

Раздел 2. Презентации PowerPoint

Сфера применения Microsoft PowerPoint. Показ примеров презентаций.
Изучение правил создания эффективной презентации.
Применение правил создания эффективной презентации на практике. Разбор типичных ошибок при работе с Microsoft PowerPoint.
Знакомство с интерфейсом Microsoft PowerPoint.
Изучение возможностей инструментария Microsoft PowerPoint.
Инструментарий Microsoft PowerPoint. Изучение работы с разными типами файлов. Изучение дополнительных возможностей.
Разработка структуры проекта в среде Microsoft PowerPoint. Работа над проектами в среде Microsoft PowerPoint.
Работа над проектами.
Среда Microsoft PowerPoint как среда создания мультимедиа проектов. выделение, перенос. Возможности визуализации. Копирование, вставка, вырезание объектов. возможности визуализации. Разработка проекта. возможности визуализации. Работа над проектами. возможности визуализации. Демонстрация проектов. Работа с графическими документами. трансформация контуров, обрезка, обрезка по фигуре. «Специальные эффекты» и их разнообразие и применение на практике.
«Специальные эффекты», анимация и гиперссылка. Понятия анимация и гиперссылка, в рамках программы MS PowerPoint.
Понятия триггер, в рамках программы MS PowerPoint. Рекомендации по работе. Сложные проекты в PowerPoint. Сложные проекты в PowerPoint.
Интеграция с другими сервисами и программами.

Раздел 3. Графические продукты Adobe.

Знакомство и с интерфейсом графического редактора Adobe PhotoShop.
Изучение работы со слоями.

Слои. Практическое применение навыков по работе со слоями. Эффекты слоя. Применение эффектов слоя. Применение эффектов слоя. Работа с текстом. Работа с текстом. Создание текстового слоя. Редактирование текста.

Фильтры. Изучение. Художественные фильтры. Деформирующие фильтры. Фильтры стилизации. Фильтры освещения и эскизов. Фильтры текстуры. Применение фильтров текстуры в работе. Фильтры размытия. Деформирующие фильтры. Рекомендации по работе с фильтрами. Методы работы с фильтрами.

Практика «Работа с различными видами фильтров». Разработка проектов. Работа над проектами.

Презентация и оценка проектов в группе.

Поиск фотоизображений в сети Интернет и редактирование изображений.

Раздел 4. Аудио-видео проекты

Сфера применения программы Sony Vegas.

Знакомство с инструментарием аудио видео редактирования.

Создание слайд-шоу в рамках программы Sony Vegas. Работа над проектами. Демонстрация проектов.

Редактирование аудиодорожки в Sony Vegas. Работа над проектами. Демонстрация проектов.

Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Разработка проектов. Работа над проектами. Демонстрация и оценка проектов.

Рекомендации по работе в Sony Vegas.

Использование всего инструментария Sony Vegas. Работа над проектами.

Использование всего инструментария Sony Vegas. Рендеринг проектов.

Использование всего инструментария Sony Vegas. Демонстрация и оценка проектов в группе.

Раздел 5. Подведение итогов

Подготовка к конкурсам. Конкурсы. Итоговое занятие.

Создание творческих проектов для участия в конкурсе. Решение теоретических конкурсных заданий. Участие в конкурсах (очных, заочных).