

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ДВОРЕЦ ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТВОРЧЕСТВА ВЫБОРГСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО

Протокол педагогического совета №1
от «31» августа 2023

УТВЕРЖДЕН

Приказом № 174 от «31» августа 2023

И.о. директора ДДЮТ _____ С.В. Бурлак

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

«Компьютер и Я»

Год обучения 1

Возраст учащихся 10-12 лет

Шайхиев Рамис Рафикович,
педагог дополнительного образования

Особенности образовательного процесса

Данная группа сформирована из детей, имеющих базовые знания и навыки по работе с компьютером. Учитывая возраст учащихся, являющийся оптимальным для начала обучения основам компьютерной грамотности, в качестве основных тем были включены основы работы с текстовыми документами. Образовательный процесс построен с учетом высокой познавательной активности детей младшего школьного возраста, в соответствии с основными принципами дидактики (научность, доступность, последовательность, наглядность, осознанная активность) и линейным принципом изложения учебного материала, что способствует высокой результативности учащихся при освоении программы и позволит им в течение первого года обучения перейти от простейших заданий редактированию текстовых документов к созданию мультимедиа проектов, используя для этого возможности компьютера.

Возраст учащихся 10-12 лет

Режим занятий

Занятия проводятся 3 раза в неделю по 2 часа.

Задачи

Обучающие:

- дать знания об инструментах создания медиапродукции. PowerPoint как о среде создания презентаций;
- дать знания о создании мультимедиа-проектов, разработанных в среде PowerPoint;
- ознакомить учащихся с использованием дополнительного оборудования при работе с компьютерной графикой;
- дать базовые навыки приемов работы с информацией разного вида и формы;
- дать базовые навыки работы с видеоредакторами инструментарием Adobe PhotoShop и Sony Vegas;
- познакомить с принципами создания эффективной презентации.

Развивающие:

- расширить представления о сферах применения ИКТ;
- сформировать знания основ композиции, дизайна;
- развить у учащихся умение сосредоточиться на цели, находить логический подход к решению поставленной задачи;
- сформировать навыки эффективного использования компьютерной техники;
- способствовать формированию культуры общения в сети Интернет;
- развить познавательный интерес, воображение, фантазию, внимание, память;
- развить умение позиционировать себя в коллективе, умение работать в группе.

Воспитательные:

- воспитать трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца.
 - сформировать основы культуры труда;
- воспитать эстетическое отношение к действительности, трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца, взаимопомощь при выполнении совместной работы.

Планируемые результаты освоения Программы

Предметные:

- учащиеся знают среду PowerPoint как среду создания презентаций;
- учащиеся знают, как создавать мультимедиа-проекты, разработанные в среде PowerPoint;

- учащиеся имеют навыки работы с компьютерной графикой при помощи дополнительного оборудования;
- учащиеся имеют базовые навыки работы с инструментарием Adobe PhotoShop и Sony Vegas.
- учащиеся знают принципы создания эффективной презентации.

Метапредметные:

- учащиеся имеют представление о сферах применения ИКТ;
- учащиеся знакомы с приемами работы с информацией разного вида и формы;
- учащиеся имеют представление об основах композиции, дизайна;
- развит познавательный интерес, воображение, фантазия, внимание, память;
- учащиеся умеют сосредоточиться на цели, находить логический подход к решению поставленной задачи;
- развито умение позиционировать себя в коллективе, умение работать в группе.

Личностные:

- развито трудолюбие, аккуратность, усидчивость, терпение, умение довести начатое дело до конца, взаимопомощь при выполнении работы.
- сформирована культура общения в сети Интернет.
- сформировано бережное отношение к компьютерной технике;
- у учащихся сформированы основы культуры труда.

Календарно-тематический план рабочей программы

№	Тема занятия		Кол-во часов	Дата занятия	
				План	Факт
1.	Вводное занятие.	Знакомство с компьютерным классом. Правила поведения и охраны труда.	2	01.09.2023	
2.		Проектная деятельность	2	02.09.2023	
3.		Панель управления Microsoft Word	2	06.09.2023	
4.		Устройство компьютера и его программное обеспечение.	2	08.09.2023	
5.		Проектная деятельность	2	09.09.2023	
6.		Панель управления Microsoft Word	2	13.09.2023	
7.		Диктант по теме Microsoft Word	2	15.09.2023	
8.		Проектная деятельность	2	16.09.2023	
9.	Презентации PowerPoint	Сфера применения Microsoft PowerPoint. Показ примеров презентаций.	2	20.09.2023	
10.		Изучение правил создания эффективной презентации.	2	22.09.2023	
11.		Проектная деятельность	2	23.09.2023	
12.		Изучение правил создания эффективной презентации. Повторение материала	2	27.09.2023	
13.		Применение правил создания эффективной презентации на практике.	2	29.09.2023	
14.		Проектная деятельность	2	30.09.2023	
15.		Разбор типичных ошибок при работе с Microsoft PowerPoint.	2	04.10.2023	
16.		Знакомство с интерфейсом Microsoft PowerPoint.	2	06.10.2023	
17.		Проектная деятельность	2	07.10.2023	
18.		Изучение возможностей инструментария Microsoft PowerPoint.	2	11.10.2023	
19.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Изучение работы с разными типами файлов.	2	13.10.2023	
20.		Проектная деятельность	2	14.10.2023	
21.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Изучение дополнительных возможностей.	2	18.10.2023	
22.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Повторение материала.	2	20.10.2023	
23.		Проектная деятельность	2	21.10.2023	
24.		Разработка структуры проекта в среде Microsoft PowerPoint.	2	25.10.2023	
25.		Работа над проектами в среде Microsoft PowerPoint.	2	27.10.2023	
26.		Проектная деятельность	2	28.10.2023	
27.		Инструментарий Microsoft PowerPoint. Работа над проектами.	2	01.11.2023	
28.		Среда Microsoft PowerPoint как среда создания мультимедиа проектов.	2	03.11.2023	
29.		PowerPoint: выделение, перенос.	2	08.11.2023	

30.		PowerPoint: возможности визуализации.	2	10.11.2023	
31.		Проектная деятельность	2	11.11.2023	
32.		PowerPoint: копирование, вставка, вырезание объектов.	2	15.11.2023	
33.		PowerPoint: возможности визуализации. Разработка проекта.	2	17.11.2023	
34.		Проектная деятельность	2	18.11.2023	
35.		PowerPoint: возможности визуализации. Работа над проектами.	2	22.11.2023	
36.		PowerPoint: возможности визуализации. Демонстрация проектов.	2	24.11.2023	
37.		Проектная деятельность	2	25.11.2023	
38.		PowerPoint: работа с графическими документами.	2	29.11.2023	
39.		PowerPoint: трансформация контуров, обрезка, обрезка по фигуре.	2	01.12.2023	
40.		Проектная деятельность	2	02.12.2023	
41.		PowerPoint: «Специальные эффекты» и их разнообразие.	2	06.12.2023	
42.		PowerPoint: «Специальные эффекты» и их применение на практике.	2	08.12.2023	
43.		Проектная деятельность	2	09.12.2023	
44.		PowerPoint: «Специальные эффекты», анимация и гиперссылка.	2	13.12.2023	
45.		Понятия анимация и гиперссылка, в рамках программы MS PowerPoint.	2	15.12.2023	
46.		Проектная деятельность	2	16.12.2023	
47.		Понятия триггер, в рамках программы MS PowerPoint.	2	20.12.2023	
48.		Рекомендации по работе. Сложные проекты в PowerPoint.	2	22.12.2023	
49.		Проектная деятельность	2	23.12.2023	
50.		Сложные проекты в PowerPoint. Интеграция с другими сервисами и программами.	2	27.12.2023	
51.	Графические продукты Adobe.	Знакомство и с интерфейсом графического редактора Adobe PhotoShop.	2	29.12.2023	
52.		Проектная деятельность	2	30.12.2023	
53.		Работа со слоями. Изучение.	2	10.01.2024	
54.		Практическое применение навыков по работе со слоями.	2	12.01.2024	
55.		Проектная деятельность	2	13.01.2024	
56.		Эффекты слоя. Применение эффектов слоя.	2	17.01.2024	
57.		Применение эффектов слоя. Работа с текстом.	2	19.01.2024	
58.		Проектная деятельность	2	20.01.2024	
59.		Работа с текстом. Создание текстового слоя. Редактирование текста.	2	24.01.2024	
60.		Фильтры. Изучение.	2	26.01.2024	
61.		Проектная деятельность	2	27.01.2024	
62.		Фильтры. Повторение.	2	31.01.2024	
63.		Художественные фильтры.	2	02.02.2024	

64.		Проектная деятельность	2	03.02.2024	
65.		Художественные фильтры – практикум.	2	07.02.2024	
66.		Деформирующие фильтры.	2	09.02.2024	
67.		Проектная деятельность	2	10.02.2024	
68.		Фильтры стилизации.	2	14.02.2024	
69.		Фильтры освещения и эскизов.	2	16.02.2024	
70.		Проектная деятельность	2	17.02.2024	
71.		Фильтры текстуры.	2	21.02.2024	
72.		Проектная деятельность	2	24.02.2024	
73.		Применение фильтров текстуры в работе.	2	28.02.2024	
74.		Фильтры размытия.	2	01.03.2024	
75.		Проектная деятельность	2	02.03.2024	
76.		Деформирующие фильтры.	2	06.03.2024	
77.		Проектная деятельность	2	09.03.2024	
78.		Рекомендации по работе с фильтрами.	2	13.03.2024	
79.		Методы работы с фильтрами.	2	15.03.2024	
80.		Проектная деятельность	2	16.03.2024	
81.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Разработка проектов.	2	20.03.2024	
82.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Работа над проектами.	2	22.03.2024	
83.		Проектная деятельность	2	23.03.2024	
84.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Работа над проектами.	2	27.03.2024	
85.		Практикум «Работа с различными видами фильтров». Презентация и оценка проектов в группе.	2	29.03.2024	
86.		Проектная деятельность	2	30.03.2024	
87.		Поиск фотоизображений в сети Интернет и редактирование изображений.	2	03.04.2024	
88.		Поиск фотоизображений в сети Интернет и редактирование изображений.	2	05.04.2024	
89.		Проектная деятельность	2	06.04.2024	
90.	Аудио-видео проекты	Сфера применения программы Sony Vegas.	2	10.04.2024	
91.		Знакомство с инструментарием аудио редактирования.	2	12.04.2024	
92.		Проектная деятельность	2	13.04.2024	
93.		Знакомство с инструментарием видео редактирования.	2	17.04.2024	
94.		Создание слайд-шоу в рамках программы Sony Vegas. Работа над проектами.	2	19.04.2024	
95.		Проектная деятельность	2	20.04.2024	
96.		Создание слайд-шоу в рамках программы Sony Vegas. Демонстрация проектов.	2	24.04.2024	
97.		Редактирование аудиодорожки в Sony Vegas. Работа над проектами.	2	26.04.2024	
98.		Проектная деятельность	2	27.04.2024	

99.		Редактирование аудиодорожки в Sony Vegas. Демонстрация проектов.	2	03.05.2024	
100.		Проектная деятельность	2	04.05.2024	
101.		Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Разработка проектов.	2	08.05.2024	
102.		Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Работа над проектами.	2	10.05.2024	
103.		Проектная деятельность	2	11.05.2024	
104.		Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Демонстрация и оценка проектов.	2	15.05.2024	
105.		Рекомендации по работе в Sony Vegas.	2	17.05.2024	
106.		Проектная деятельность	2	18.05.2024	
107.		Рекомендации по работе в Sony Vegas. Повторение материала.	2	22.05.2024	
108.		Использование всего инструментария Sony Vegas. Работа над проектами.	2	24.05.2024	
109.		Показ проектов.	2	25.05.2024	
110.		Использование всего инструментария Sony Vegas. Рендеринг проектов.	2	29.05.2024	
111.	Итоговое занятие	Подведение итогов за год.	2	31.05.2024	
		ИТОГО:	222		

Содержание

Раздел 1. Вводное занятие.

Знакомство с компьютерным классом. Правила поведения и охраны труда.

Устройство компьютера и его программное обеспечение.

Панель управления Microsoft Word

Диктант по теме Microsoft Word

Раздел 2. Презентации PowerPoint

Сфера применения Microsoft PowerPoint. Показ примеров презентаций.

Изучение правил создания эффективной презентации.

Применение правил создания эффективной презентации на практике. Разбор типичных ошибок при работе с Microsoft PowerPoint.

Знакомство с интерфейсом Microsoft PowerPoint.

Изучение возможностей инструментария Microsoft PowerPoint.

Инструментарий Microsoft PowerPoint. Изучение работы с разными типами файлов.

Изучение дополнительных возможностей.

Разработка структуры проекта в среде Microsoft PowerPoint. Работа над проектами в среде Microsoft PowerPoint.

Работа над проектами.

Среда Microsoft PowerPoint как среда создания мультимедиа проектов.

выделение, перенос. Возможности визуализации. Копирование, вставка, вырезание объектов. возможности визуализации. Разработка проекта.

возможности визуализации. Работа над проектами. возможности визуализации.

Демонстрация проектов. Работа с графическими документами.

трансформация контуров, обрезка, обрезка по фигуре. «Специальные эффекты» и их разнообразие и применение на практике.

«Специальные эффекты», анимация и гиперссылка. Понятия анимация и гиперссылка, в рамках программы MS PowerPoint.

Понятия триггер, в рамках программы MS PowerPoint. Рекомендации по работе.

Сложные проекты в PowerPoint. Сложные проекты в PowerPoint. Интеграция с другими сервисами и программами.

Раздел 3. Графические продукты Adobe.

Знакомство и с интерфейсом графического редактора Adobe PhotoShop. Изучение работы со слоями.

Слои. Практическое применение навыков по работе со слоями. Эффекты слоя. Применение эффектов слоя. Применение эффектов слоя. Работа с текстом. Работа с текстом. Создание текстового слоя. Редактирование текста.

Фильтры. Изучение. Художественные фильтры. Деформирующие фильтры. Фильтры стилизации. Фильтры освещения и эскизов. Фильтры текстуры. Применение фильтров текстуры в работе. Фильтры размытия. Деформирующие фильтры. Рекомендации по работе с фильтрами. Методы работы с фильтрами.

Практика «Работа с различными видами фильтров». Разработка проектов. Работа над проектами.

Презентация и оценка проектов в группе.

Поиск фотоизображений в сети Интернет и редактирование изображений.

Раздел 4. Аудио-видео проекты

Сфера применения программы Sony Vegas.

Знакомство с инструментарием аудио видео редактирования.

Создание слайд-шоу в рамках программы Sony Vegas. Работа над проектами. Демонстрация проектов.

Редактирование аудиодорожки в Sony Vegas. Работа над проектами. Демонстрация проектов.

Редактирование видеодорожки в Sony Vegas. Разработка проектов. Работа над проектами. Демонстрация и оценка проектов.

Рекомендации по работе в Sony Vegas.

Использование всего инструментария Sony Vegas. Работа над проектами.

Использование всего инструментария Sony Vegas. Рендеринг проектов.

Использование всего инструментария Sony Vegas. Демонстрация и оценка проектов в группе.

Раздел 5. Подведение итогов

Подготовка к конкурсам. Конкурсы. Итоговое занятие.

Создание творческих проектов для участия в конкурсе. Решение теоретических конкурсных заданий. Участие в конкурсах (очных, заочных).